



## Workshop: **Kompetenzorientiertes Lernen im virtuellen Raum: Virtual Reality als Lernmedium**

am 28. November 2018, 10:00 - 16:00 Uhr  
am Learning Lab der Universität Duisburg-Essen

Veranstaltungsort: Learning Lab, Campus Essen (Gebäude S06), Erdgeschoss,

Raum A 40, Universitätsstr. 2, 45117 Essen

### **Programm:**

10:00 - 10:10	Begrüßung und Vorstellung
10:10 - 10:30	Grundlagen Virtual Reality ( <i>Jonathan Natzel &amp; Daniel Hettich, Weltenmacher GmbH</i> )
10:30 - 11:10	Demosession (Stationen mit VR Praxisbeispielen)
11:10 - 11:20	Kaffeepause
11:20 - 12:00	Didaktische Konzepte zum Virtual Reality Learning ( <i>Dr. Lutz Goertz, mmb Institut – Gesellschaft für Medien- und Kompetenzforschung mbH</i> )
12:00 - 12:30	Einsatzfelder immersiver Trainings in der Industrie ( <i>Jonathan Natzel &amp; Daniel Hettich, Weltenmacher GmbH</i> )
12:30 - 13:30	Mittagspause
13:30 - 14:00	Workshop Teil 1 (Clustering Themenfelder)
14:00 - 14:45	Workshop Teil 2 (Lösungsansätze / Ideenfindung)
14:45 - 15:00	Kaffeepause
15:00 - 15:30	Workshop Teil 3 (Ausarbeitung Idee)
15:30 - 16:00	Feedback + Abschluss